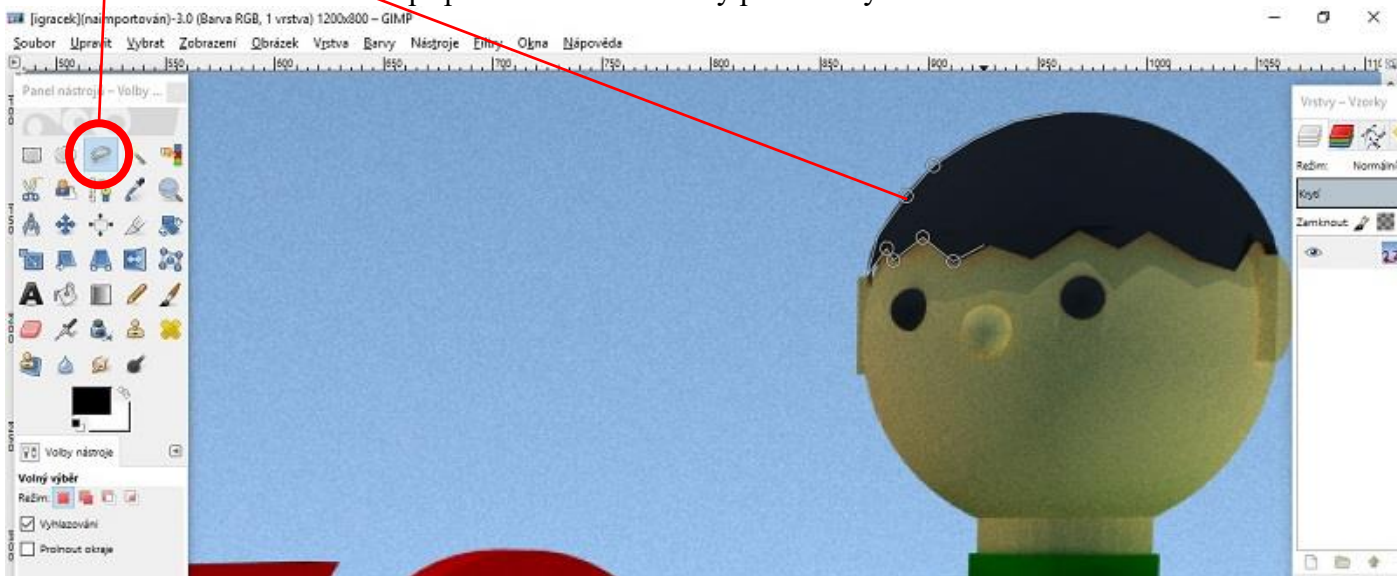


## Úkol č.4

### Výběr oblasti v obrázku, změna vlastností výběru.

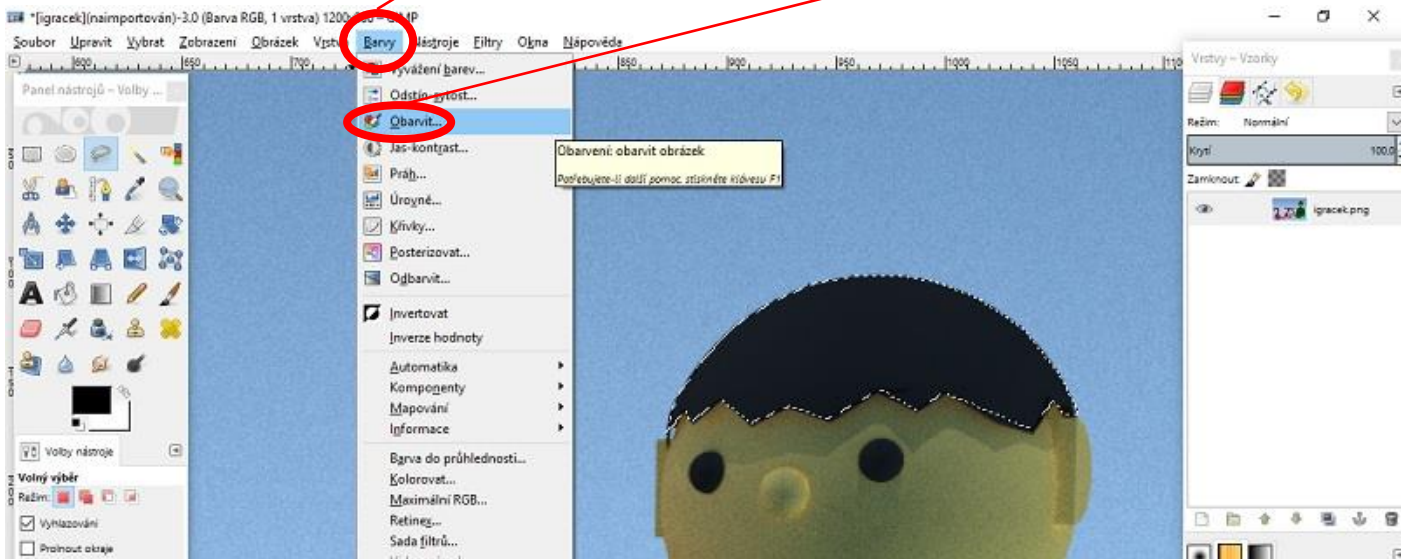
1. Ze stránek školy si stáhneme do své pracovní složky obrázky k této lekci a otevřeme ho v programu Gimp.
2. Nyní budeme provádět výběr oblasti, kterou budeme chtít na fotce editovat.
  - a) K výběru oblasti použijeme nástroj Volný výběr (F).
  - b) Kurzorem s motivem smyčky začneme ohraničovat oblast, kterou chceme editovat. V našem případě ohraničíme vlasy postavičky.



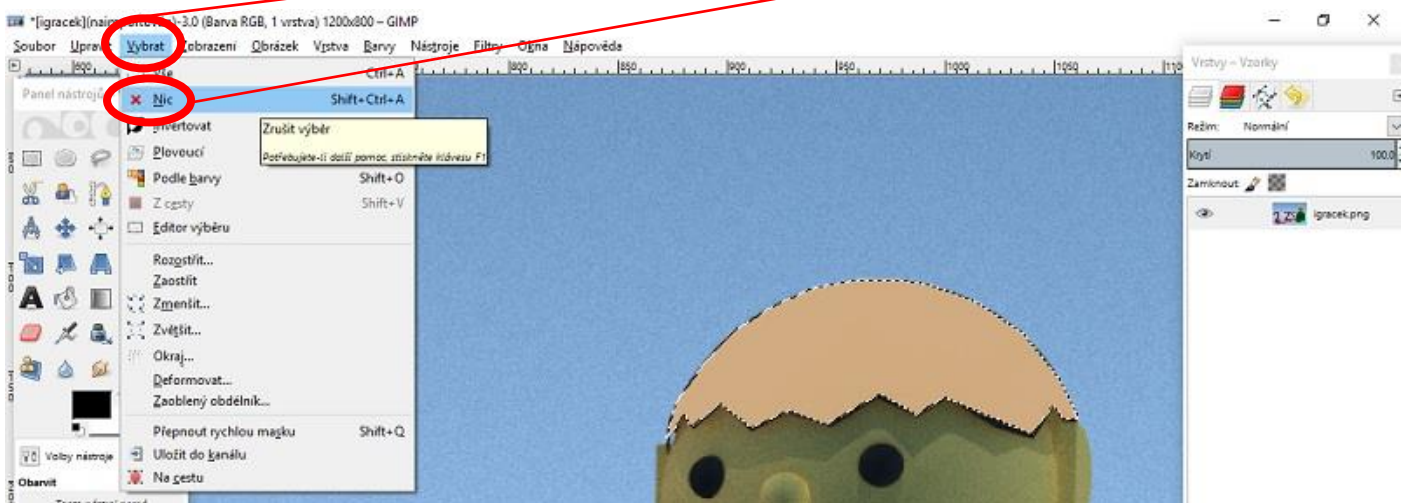
- c) Na závěr uzavřeme výběr tak, že spojíme první bod výběru s posledním bodem, výběr se nám zvýrazní.(začne blikat)



- d) Nyní klikneme na záložku Barvy a zkusíme si vlasy obarvit. K obarvení vlasů si vyzkoušej různé nástroje v liště, která se vám otevře. Nejlépe zkuste nástroj Obarvit.

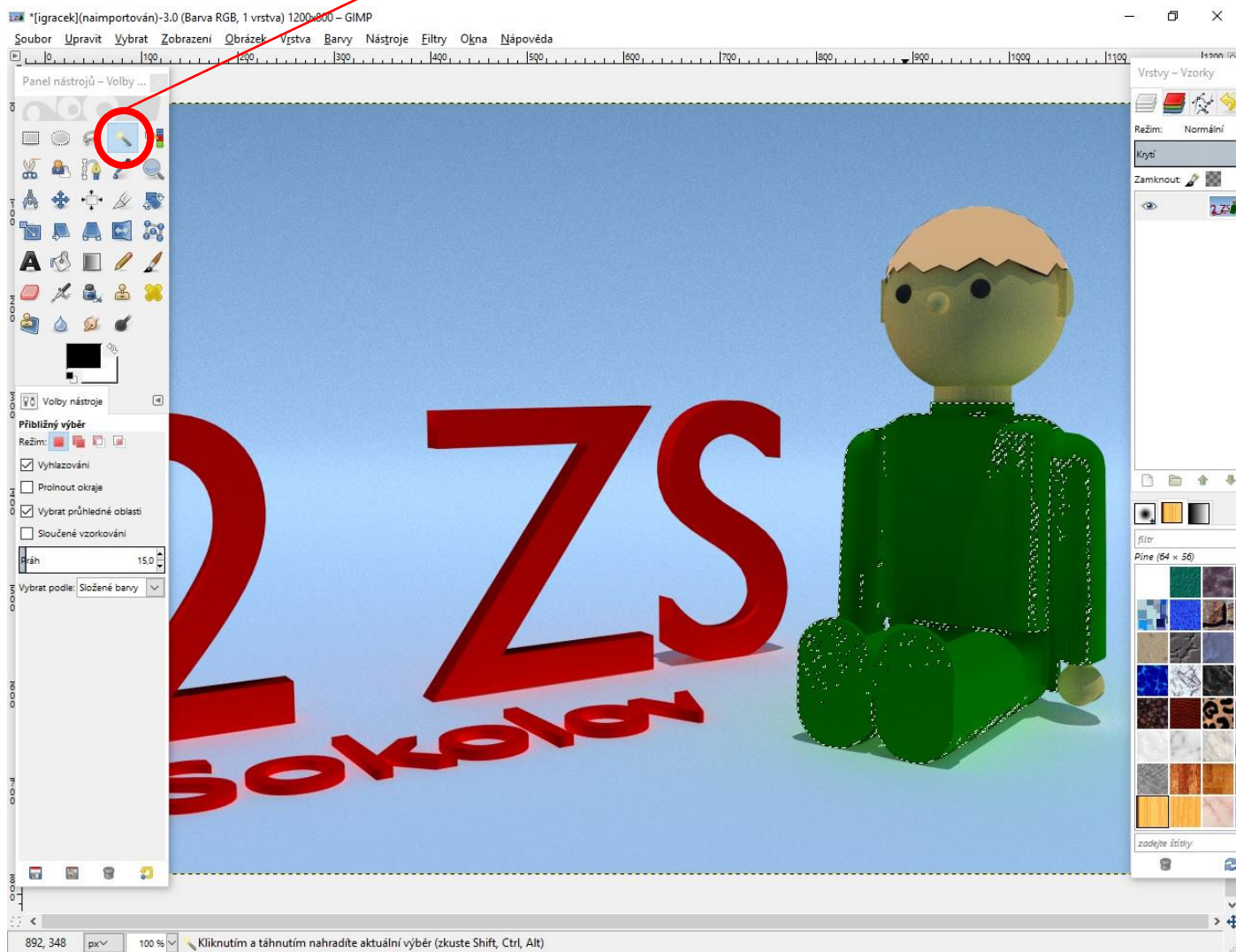


- e) Poté co se nám změnila barva vlasů, je potřeba ještě odstranit výběr oblasti, tak abychom mohli s obrázkem dále pracovat. Klikneme na záložku Vybrat a poté zvolíme volbu Nic. Takto zrušíme výběr oblasti.



- f) Další možností jak učinit výběr oblasti v obrázku je pomocí nástroje Přibližný výběr. Nástroj Přibližný výběr budeme používat jen u oblastí, které jsou barevně stejné (vlasy, tělo postavičky).

Nyní si vybereme nástroj Přibližný výběr a přidržíme klávesu **Shift**. Začneme klikat na oblast, kterou chceme ohraničit. V našem případě to bude tělo postavičky. Tělo se nám zvýrazní. Poté již postupuje stejně jako u barvení vlasů. Vybereme si barvu a tělo obarvíme. Po obarvení nezapomeneme zrušit výběr.



### Úkol na závěr :

V tomto návodu jsme se naučili ohraničit výběr v obrázku a následně změně barvy výběru. Získané dovednosti využijeme v další práci, která bude hodnocena.

Ze stránek školy si stáhni druhý obrázek k tomuto cvičení. Na obrázku vidíš chlapce. Využij znalosti z předchozího cvičení a uprav obrázek v programu Gimp tak, aby chlapec na obrázku měl jinou barvu vlasů. Obrázek pojmenuj ve tvaru **jméno\_vyber.JPG** a zašli ho k ohodnocení.